



IBADE – INSTITUTO BRASILEIRO DE
APOIO E DESENVOLVIMENTO EXECUTIVO

EDITAL DE CONCURSO PÚBLICO Nº001/2020 / DE 20 JANEIRO DE 2020.

PRORROGAÇÃO DO CRONOGRAMA PREVISTO

O **MUNICÍPIO DE CARIACICA/ES**, no uso de suas atribuições legais e em observância ao Decreto Estadual Nº 4842-R DE 20/03/2021, resolve prorrogar as datas do Cronograma Previsto do Concurso Público para o provimento de vagas no cargo efetivo, de nível médio, de Guarda Municipal I que irá compor o quadro de pessoal da Prefeitura Municipal de Cariacica, conforme segue:

1. DO ANEXO I - CRONOGRAMA PREVISTO

a) O cronograma previsto de execução do concurso que passa a vigor com a seguinte redação:

EVENTOS	DATAS PREVISTAS
<ul style="list-style-type: none">• Resultado preliminar dos Exames Médicos• Resultado preliminar da Investigação de Conduta Social• Convocação preliminar para o Ato Presencial de Heteroidentificação dos candidatos que se autodeclararam negro ou afrodescendente	12/04/2021
<ul style="list-style-type: none">• Pedido de revisão contra o resultado preliminar dos Exames Médicos• Pedido de revisão contra o resultado preliminar da Investigação de Conduta Social	13/04 e 14/04/2021
<ul style="list-style-type: none">• Respostas aos pedidos de revisão e resultado final dos exames médicos• Respostas aos pedidos de revisão e resultado final da Investigação de Conduta Social• Convocação final para o Ato Presencial de Heteroidentificação dos candidatos que se autodeclararam negro ou afrodescendente	21/04/2021
<p>PERMANECEM INALTERADOS OS DEMAIS EVENTOS E DATAS DO CRONOGRAMA PREVISTO</p> <p>O cronograma poderá ser alterado a critério do IBADE ou do MUNICÍPIO DE CARIACICA/ES, sujeito às normativas sobre a calamidade pública</p>	

2. DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

2.1. Os candidatos poderão obter informações gerais referentes ao Concurso Público através do site www.ibade.org.br ou por meio do telefone: 0800 668 2175, ou pelo e-mail atendimento@ibade.org.br.

Cariacica/ES, 06 de abril de 2021.

EUCLÉRIO DE AZEVEDO SAMPAIO JUNIOR

Prefeito Municipal